

- Zip-Zap** Tout le monde est en cercle. Une personne est au centre. Tout le monde se nomme une fois. La personne au centre pointe un des joueurs du cercle et lui dit zip ou zap. S'il dit zip, la personne pointée doit dire le nom du joueur à sa gauche. S'il dit zap, la personne pointée doit dire le nom du joueur à sa droite. Si la personne pointée échoue (ne se souvient plus du nom ou se trompe), elle remplace la personne dans le centre, et la personne dans le centre réintègre le cercle. Si la personne au centre dit "zip-zap", tous les joueurs du cercle changent de place et reforment un nouveau cercle.
-
- Acrostiche** *Matériel* : papier, crayons pour tout le monde
Déroulement : Chaque personne reçoit un carton d'environ 10 X 15 cm. Son prénom est écrit verticalement au milieu du carton. Chaque personne doit trouver des prénoms chez les personnes présentes dont une lettre est commune avec les lettres de son prénom et doit inscrire ces prénoms horizontalement. Par exemple, avec mon prénom Anne inscrit verticalement, je pourrais inscrire A-ndré horizontalement avec mon A, Micheli-N-e avec mon premier N, N-icole avec mon deuxième N et Juli-E avec mon E.
-
- Serpent musical** *Matériel* : radio-cassette pour faire de la musique
Déroulement : Tout le monde se nomme une fois, puis on fait jouer la musique et tout le monde tourne en cercle autour d'une chaise. Quand la musique s'arrête, la personne la plus près de la chaise se nomme et s'assoit sur la chaise. On fait de nouveau jouer la musique. Quand elle s'arrête de nouveau, la personne la plus proche s'assoit sur les genoux de la personne assise sur la chaise. Pour y rester, elle doit nommer correctement la personne assise sur la chaise, puis elle se nomme. Chaque fois que la musique s'arrête, la personne la plus près s'assoit au bout du "serpent" et doit nommer correctement toutes les personnes, de la première qui s'est assise sur la chaise jusqu'à la dernière, puis se nommer. Si elle échoue, elle doit continuer à tourner autour du serpent.
-
- La ronde des pancartes** *Matériel* : papiers, crayon, ficelle
Déroulement : Tout le monde est en cercle. Chaque personne reçoit une petite pancarte (10X15 cm environ) avec son nom et une ficelle assez longue pour passer la pancarte autour du cou. Chacun se nomme puis va porter sa pancarte au milieu du cercle. Quand toutes les pancartes sont au milieu, une personne va en chercher une. Elle doit identifier correctement la personne dont le nom est écrit sur la pancarte. Si elle réussit, elle rend la pancarte à son propriétaire, dont c'est alors le tour d'aller chercher une pancarte au milieu. Si elle échoue, elle remet la pancarte au milieu, en pige une autre et s'essaie encore une fois.

La toile d'araignée

Matériel : Balle de laine (roulée en boule, pas en écheveau) : il faut très long de fil.

Déroulement : Tout le monde est en cercle. Une personne a la balle de laine. Elle la lance à une autre personne en disant le nom de l'autre et en gardant en main le bout de laine. Cette 2^e personne attrape la balle de laine, tient le fil d'une main et lance la balle à un autre joueur en disant son nom, et ainsi de suite. À la fin, toute la balle est déroulée et on se retrouve avec une belle toile d'araignée reliant tous les joueurs.

**Variante
La famille Vandini**

Matériel : objets qu'on peut lancer sans se blesser, balle de laine ou papier hygiénique

Déroulement : On s'installe en grand cercle et on lance le premier objet à une personne en disant : Bagheera "Vandini", à Mathieu "Vandini" et Mathieu répète le manège en lançant à un autre jeune du cercle et ainsi de suite jusqu'à ce que tout le monde ait eu l'objet. Une fois que tout le monde a bien compris le principe, on complique le jeu en ajoutant un deuxième et un troisième objet et jusqu'à 5 ou 6 objets qui virevoltent au-dessus du cercle. Mais attention, il faut toujours l'envoyer à la même personne et de la même façon, nous devons surveiller l'autre personne qui nous l'envoie pour ne pas recevoir l'objet sur le nez! À la fin, on peut terminer quand le dernier objet a terminé sa ronde, en lançant une balle de laine ou un rouleau de papier entre chacun et observer les liens qui nous unissent.

Au bout du rouleau

Matériel : Balle de laine, ciseaux

Déroulement : Tout le monde est en cercle. Chaque personne se coupe un bout de fil d'une longueur quelconque. Quand tout le monde a son bout de fil, on commence à se présenter : la personne qui parle enrôle son bout de fil sur son doigt et doit parler tant qu'il lui reste du fil. La prochaine personne doit commencer sa présentation par le dernier mot prononcé par la personne précédente.

**Variante de
Au bout du rouleau**

Matériel : un rouleau de papier de toilette

Déroulement : Tout le monde est en cercle. On dit qu'on part en voyage pour deux jours et qu'il faut se prendre la quantité de papier de toilette nécessaire pour ces deux jours. Chaque personne se coupe un bout de papier de toilette d'une longueur quelconque. Quand tout le monde a son bout, on commence à se présenter : la personne qui parle dit une chose par carré découpé.

Qualificatifs rimés

Tout le monde est en cercle. Chaque personne se nomme, puis ajoute à son nom un qualificatif qui rime. La personne suivante dit le nom et le qualificatif de la personne précédente, puis se nomme et dit un qualificatif qui rime. Ex. : la première personne dit : Anne, la banane. La 2^e personne dit : Anne, la banane, Julie, jolie. La 3^e personne dit : Anne, la banane, Julie, jolie, Andrée, le bébé, etc.