

-
- Le relais des blessés** Les jeunes sont en équipe de trois : deux font la chaise avec les mains, et le troisième est le blessé qui s'assoit. Après un certain trajet, le blessé change de place avec un des deux porteurs, ils font de nouveau le trajet, puis le changement de rôle se fait pour que celui qui a toujours été porteur soit maintenant le blessé.
Variante : Faire ce jeu avec une civière plutôt qu'avec la chaise.
Truc pour avoir des personnes ayant environ la même force et des poids semblables dans chacune des équipes : aligner les joueurs par ordre de taille : les trois plus petits forment la première équipe, les trois suivants la deuxième équipe, et ainsi de suite.
-
- Lancer de précision** *Matériel* : un foulard par jeune, bouteilles ou quilles
Déroulement : Chaque jeune confectionne un beigne avec son foulard, puis devra utiliser l'anneau ainsi formé pour le lancer sur une quille ou une bouteille. On compte un point par anneau enfilé sur une bouteille ou une quille.
-
- Le relais des bandages** *Matériel* : une bande triangulaire par équipe.
Préparation : On prépare des papiers avec les bandages à faire (ex. bandage de la tête, du pied, de la main, du bras, écharpe pour le bras), faire autant de papiers qu'il y a d'équipes.
Déroulement : Une personne par équipe vient chercher un papier et retourne dans son équipe. Les jeunes décident entre eux qui exécute ce bandage. La personne qui a fait le bandage vient montrer son blessé à l'arbitre et l'équipe a un point si le bandage est correct. Puis cette personne repart dans son équipe avec un autre papier indiquant un autre bandage à faire. L'équipe gagnante est celle qui a le plus de points. Il faut aussi que tous les membres de l'équipe aient exécuté au moins un bandage.
-
- Le bandage sautillant** *Matériel* : une bande triangulaire
Déroulement : Tous les joueurs sont placés en cercle sauf un qui a la bande triangulaire et qui tourne autour du cercle. Celui qui a la bande triangulaire la jette aux pieds d'un des joueurs du cercle en criant le nom d'une partie du corps (tête, pied, main, coude, genou). Il commence alors à faire le tour du cercle en sautillant et en se tenant la partie du corps qu'il a nommé. Celui qui a reçu la bande triangulaire doit faire un bandage sur son voisin à la partie du corps nommée. Lorsque celui qui sautille revient à l'emplacement de celui qui fait le bandage et que le bandage est bien fait, les rôles sont inversés.
-