

Index de la section J

Jeux, grands jeux et chasse au trésor

Conseils généraux pour les jeux	J-0
Jeux pour apprendre les noms	J-1
Jeux pour former des sizaines temporaires	J-2
Coffre de jeux	J-3
Jeux pour apprendre ou pratiquer des techniques	J-4
Techniques générales ou mélangées	J-4.1
Techniques pour la nature ou l'environnement	J-4E.1
Techniques de noeuds	J-4N.1
Techniques de premiers soins ou secourisme	J-4P.1
Techniques de codes secrets	J-4S.1
Techniques d'orientation	J-4Z.1
Jeux de déduction ou d'observation	J-5
Jeux de concentration	J-6
Jeux de mots ou de mémoire	J-7
Jeux physiques sans courir	J-8
Jeux physiques avec course	J-9
Jeux avec papier, crayons	J-10
Jeux avec ballon (genre soccer)	J-11
Jeux avec ballons à gonfler	J-12
Jeux avec des balles	J-13
Jeux avec des chaises	J-14
Jeux de pénombre	J-15
Jeux d'hiver	J-16
Jeux avec de l'eau	J-17
Jeux avec du matériel facile à trouver	J-18
Grands jeux	J-19
Machine à grands jeux	J-19.1
Exemples de grands jeux	J-19.2
Adaptations de jeux de société	
Clue	J-19-Clue
Stratégo	J-19-stratego
Loups-garous	J-19-loupsgarous
Scattergories, Fais-moi un dessin	J-19-Societe
Grands jeux proposés par	
Anne Lilliac le roi Richard	J-19-ALRoiRichard
Anne Moreau La conquête de l'espace	J-19-AMEspace
Variante des Mauvais sorts de Thomas Harzé	J-19-AMmauvaisSorts
Jeux olympiques farfelus	J-19-AMolympie
Variante des Pirates de Rémi Veillette	J-19-AMPirates
La potion magique	J-19-AMotionma
À la recherche de BP	J-19-AMrechBP
Réjean Jubinville Variante des Mauvais sorts de Thomas Harzé	J-19-RJmauvaisSorts

Robert Ouellet	Les chevaliers	J-19-ROchevaliers
	La piste scoute	J-19-ROpisteScoute
Rémi Veillette	Les bouteilles	J-19-RVBouteilles
	Les facteurs	J-19-RVFacteurs
	Casse-tête de nuit	J-19-RVnuitCasse-tete
	Poursuite de nuit	J-19-RVnuitPoursuite
	Pirates	J-19-RVPirates
	Survie	J-19-RVsuvvie
	Technique	J-19-RVtechnique
Thomas Harzé	Les mauvais sorts	J-19-THmauvaisSorts
Grande chasse (chasse au trésor)		J-20
	Façons de faire le parcours	J-20.1
	Façons d'indiquer l'endroit du trésor	J-20.1
	Façons de faire les indices	J-20.2
	Outils et trucs pour préparer la grande chasse	J-20.3
	Exemple complet de grande chasse	J-20.3
	Types d'épreuves : épreuves techniques	J-20.5
	Épreuves de connaissances	J-20.5
	Épreuves avec les sens	J-20.5
	Épreuves d'habiletés	J-20.7
	Épreuves physiques	J-20.10
	Épreuves en rapport avec le thème	J-20.11
	Thèmes : village d'antan, univers, musique, cirque	J-20.11
	Thèmes : Seigneur des anneaux, amérindiens, espions	J-20.12
	Thèmes : espions, années 60, autre pays, Boréal Express	J-20.13
	Thèmes : Inuit, Japon, pirates	J-20.14